

# 강의계획서

작성일: 2019년 7월 8일

## 1. 과목개요

교과목명 (Course Title)	교육방법 및 교육공학		
강의언어	<input checked="" type="radio"/> 한글 <input type="radio"/> 영어	탐타칭	<input type="radio"/> Y <input checked="" type="radio"/> N
교과목 개요 (Course Description)	<p>본 교과목은 교수-학습에 대한 이론적 탐구를 바탕으로 교육 현상을 이해하고 교육적 관점을 정립하는 것을 목표로 한다. 이를 위해 교육기자재 및 교육용 SW 등의 매체 활용을 포함하여, 다양한 교수-학습 방법의 현장 활용방안을 학습한다. 더불어 4차 산업혁명 등으로 인한 교육 패러다임의 변화 등 교육 전반에 대한 다양한 주제에 대한 이해를 돕고자 한다.</p> <p>또한 교육학 주요 영역의 기본 주제를 바탕으로, 자신의 전공에 적용하는 과정을 통해, 예비교사가 갖추어야 할 교육학적 사고능력과 교사 전문성을 함양하도록 한다.</p>		
교과목 목표 (Course Objectives)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학습이론과 교수설계의 주요 영역을 이해하고 설명할 수 있다.</li> <li>2. 기본 개념과 이론들을 바탕으로, 자신의 전공 과목에 적용할 수 있다.</li> <li>3. 시대에 따른 교육 패러다임의 변화와 교육의 기능을 논의할 수 있다.</li> </ol>		
주교재 및 참고자료 (Required Tests)	주교재	• 강명희 외 (2017). 교육방법 및 교육공학(제3판). 서울: 교육과학사	
	부교재		
	참고 자료	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 박성익 외 (2015). 교육방법의 교육공학적 이해. 서울: 교육과학사.</li> <li>• 한국교육공학회 (2016). 교육공학탐구. 서울: 박영사.</li> <li>• 백영균 외 (2015). 스마트 시대의 교육방법 및 교육공학. 서울: 학지사.</li> </ul>	
선수과목명 (Prerequisite Courses)	없음	<input type="radio"/> 필수 (Mandatory)	<input type="radio"/> 권장 (Recommend)

## 2. 교과유형

수업유형 (중복체크가능)	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input checked="" type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input type="checkbox"/> 발표형 <input checked="" type="checkbox"/> 토론형 <input type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> 산학협력 <input checked="" type="checkbox"/> 전문가특강 <input checked="" type="checkbox"/> 멀티미디어 활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타( )
과목유형 (중복체크가능)	<input checked="" type="checkbox"/> 융복합 <input checked="" type="checkbox"/> 전공기초 <input type="checkbox"/> 전공핵심 <input type="checkbox"/> 전공심화 <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인 <input type="checkbox"/> 계량연계 <input type="checkbox"/> 기타( )

## 3. 성적평가

평가문항	기준점	반영비율	평가문항	기준점	반영비율
중간고사	40점	40%	발표	점	%
기말고사	40점	40%	참여도	5점	5%
과제물	10점	10%	퀴즈	점	%
출석	5점	5%	프로젝트	점	%
기타평가					%

## 4. Career Development Roadmap(전문직군명)

교사
----

## 5. 차별 수업계획(Course Schedule)

1주차	학습목표	• 오리엔테이션	비고
	주요학습내용 및 방법	• 강의 개요 및 강의 계획 소개	
	교재범위		
	수업자료	• 별도 자료	
	과제		

2주차	학습목표	• 교육방법 및 교육공학 기초	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 1장	
	수업자료		
	과제		

3주차	학습목표	• 기저이론(체제이론, 커뮤니케이션 이론)	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 2장	
	수업자료		
	과제		

4주차	학습목표	• 학습이론(행동, 인지, 구성주의)	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 3장	
	수업자료		
	과제		

5주차	학습목표	• 교수설계모형	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 4장	
	수업자료		
	과제		

6주차	학습목표	• 분석	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 5장	
	수업자료		
	과제		

7주차	학습목표	• 전통적 교수설계(Gagne, Keller)	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 6장	
	수업자료		
	과제		

8주차	학습목표		비 고
	주요학습내용 및 방법		
	교재범위	중간고사 (시험범위: 주교재 1-6장)	
	수업자료		
	과제		

9주차	학습목표	• 문제기반 교수설계(4C/1D) • 팀프로젝트 안내	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 7장	
	수업자료		
	과제		

10주차	학습목표	• 수업지도안 작성	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 8장	
	수업자료		
	과제		

11주차	학습목표	• 교수매체(선정, 활용)	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 9장	
	수업자료		
	과제		

12주차	학습목표	• 수업실행(메시지 설계)	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 토론	
	교재범위	• 주교재 10장	
	수업자료		
	과제		

13주차	학습목표	• 평가(개념, 유형) • 팀프로젝트 중간 점검	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 강의, 발표, 토론	
	교재범위	• 주교재 11장 • 팀프로젝트 중간 점검(조별 컨설팅)	
	수업자료		
	과제		

14주차	학습목표	• 교육방법 및 교육공학의 미래 • SW 교육과 컴퓨팅사고력 • 미래교육 체험	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 실습	
	교재범위	• 주교재 12장 • 별도 자료 • 미래교육 체험(로봇교육 실습)	
	수업자료		
	과제		

15주차	학습목표	• 팀프로젝트 발표	비 고
	주요학습내용 및 방법	• 발표, 토론	
	교재범위		
	수업자료		
	과제	▶ 팀프로젝트(기말과제): 교육 프로그램 설계  • 한 학기동안 학습했던 주요 개념과 이론을 바탕으로, 팀원들의 전공에 적용하여 교육프로그램 설계 • 전체 교육 프로그램(개요)을 작성하고, 1차시 분량만 교수학습지도안을 작성하여 제출	

16주차	학습목표		비 고
	주요학습내용 및 방법		
	교재범위	기말고사 (시험범위: 주교재 7-12장, 별도자료)	
	수업자료		
	과제		